



Informações da disciplina

Código Ofertado	Disciplina/Unidade Curricular	Modo de Avaliação	Modalidade da disciplina	Oferta
CSH30	Introdução À Interação Humano-Computador	Nota/Conceito E Frequência	Presencial	Semestral

Carga Horária					
AT	AP	APS	ANP	APCC	Total
1	2	3	0	0	45
• AT: Atividades Teóricas (aulas semanais). • AP: Atividades Práticas (aulas semanais). • ANP: Atividades não presenciais (horas no período). • APS: Atividades Práticas Supervisionadas (aulas no período). • APCC: Atividades Práticas como Componente Curricular (aulas no período, esta carga horária está incluída em AP e AT). • Total: carga horária total da disciplina em horas.					

Objetivo		
Proporcionar uma visão geral sobre conhecimentos teóricos e práticos em Interação Humano-Computador, envolvendo o estudo de conceitos fundamentais dessa área. Proporcionar uma visão geral sobre conhecimentos teóricos e práticos em Interação Humano-Computador, envolvendo o estudo de conceitos fundamentais dessa área.		
Ementa		
Introdução à Interação Humano-Computador e áreas correlatas, incluindo desenvolvimento, correntes e tendências, objetivos, princípios e características, interdisciplinaridade. Conceito de interfaces, interação, uso colaboração, comunicação e cooperação. Dimensões ergonômicas, cognitivas, organizacionais, comunicacionais, culturais e históricas do projeto, da avaliação, e do uso de artefatos interativos. Modelos de tarefas, interações, ações e atividades humanas mediadas por artefatos computacionais. Introdução a métodos de levantamento, projeto, prototipação, construção, avaliação, reprojeto de sistemas e de mídias interativas.		
Conteúdo Programático		
Ordem	Ementa	Conteúdo
1		

Ordem	Ementa	Conteúdo
	Introdução à Interação Humano-Computador e áreas correlatas, incluindo desenvolvimento, correntes e tendências, objetivos, princípios e características, interdisciplinaridade.	Importância da área de Interação Humano-Computador (IHC) considerando o impacto das tecnologias de informação e comunicação no cotidiano das pessoas. Objetos de estudo de IHC. Relação da área de IHC com outras áreas.
2	Conceito de interfaces, interação, uso colaboração, comunicação e cooperação.	Definição dos conceitos básicos da área de IHC e dos critérios de qualidade de uso utilizados em IHC (ex.: usabilidade, experiência do usuário, acessibilidade, comunicabilidade).
3	Dimensões ergonômicas, cognitivas, organizacionais, comunicacionais, culturais e históricas do projeto, da avaliação, e do uso de artefatos interativos.	Diferentes visões da Computação sobre a construção de sistemas computacionais interativos.
4	Modelos de tarefas, interações, ações e atividades humanas mediadas por artefatos computacionais.	Representações e modelos, com diferentes níveis de abstração e enfocando diversos aspectos, utilizados no design da interação e da interface com usuário.
5	Introdução a métodos de levantamento, projeto, prototipação, construção, avaliação, reprojeção de sistemas e de mídias interativas.	Identificação de necessidades dos usuários e requisitos de IHC. Design de IHC. Métodos de inspeção e métodos de observação.

Bibliografia Básica
BARBOSA, Simone D. J.; SILVA, Bruno Santana da. Interação humano-computador . Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2010. 384 p. (Campus. SBC). ISBN 9788535234183.
BENYON, David. Interação humano-computador . 2. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2011. 442 p. ISBN 9788579361098.
PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação: além da interação humano-computador . 3. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. 585 p. ISBN 9788582600061.

Bibliografia Complementar
NORMAN, Donald A. O design do dia-a-dia . Rio de Janeiro, RJ: Rocco, 2006. 271 p. ISBN 8532520839.
NORMAN, Donald A. Design emocional: por que adoramos (ou detestamos) os objetos do dia-a-dia . Rio de Janeiro, RJ: Rocco, 2008. 278 p. ISBN 9788532523327.
PRATES, Raquel. O.; BARBOSA, Simone D.J. (2007) Introdução à Teoria e Prática da Interação Humano Computador fundamentada na Engenharia Semiótica. In Tomasz Kowaltowski and Karin Breitman (orgs.) atualizações em informática 2007. XXVII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação. Jornadas de Atualização em Informática (JAI), JAI/SBC 2007. Julho de 2007. http://www2.serg.inf.puc-rio.br/docs/JAI2007_PratesBarbosa_EngSem.pdf

Bibliografia Complementar
CARROLL, John M. Human Computer Interaction - brief intro In: The Encyclopedia of Human-Computer Interaction, 2nd Ed., Soegaard, Mads, Dam, Rikke Friis (eds.), The Interaction Design Foundation, 2014, 978-87-92964-00-7
DE SOUZA, Clarisse Sieckenius. The semiotic engineering of human-computer interaction. Cambridge, Mass.: MIT Press, 2005. xxi, 283 p. ISBN 9780262042208.
HASSENZAHL, Marc. User Experience and Experience Design. In: The Encyclopedia of Human-Computer Interaction, 2nd Ed., Soegaard, Mads, Dam, Rikke Friis (eds.), The Interaction Design Foundation, 2014, 978-87-92964-00-7
LEITÃO, Carla .F.; SILVEIRA, Milene .S.; DE SOUZA, Clarisse.S. (2013) Uma introdução à engenharia semiótica: conceitos e métodos. In Proceedings of the 12th Brazilian Symposium on Human Factors in Computing Systems (IHC '13). Brazilian Computer Society, Porto Alegre, Brazil, Brazil, 356-358. http://www2.serg.inf.puc-rio.br/index.php/published-work/302--uma-introducao-a-engenharia-semiotica-conceitos-e-metodos
LOWGREN, Jonas. Interaction Design - brief intro In: The Encyclopedia of Human-Computer Interaction, 2nd Ed., Soegaard, Mads, Dam, Rikke Friis (eds.), The Interaction Design Foundation, 2014, 978-87-92964-00-7
NIELSEN, Jakob. Projetando Websites . Rio de Janeiro, RJ: Campus, 2000. 416 p. ISBN 85-352-0656-6
NIELSEN, Jakob. Usability engineering . 3rd ed. Boston: AP Professional; 1996. 362 p. ISBN 0125184069

#	Resumo da Alteração	Edição	Data	Aprovação	Data
1	Cadastro inicial do plano de ensino.	Silvia Amelia Bim	02/02/2017	Leonelo Dell Anhol Almeida	03/02/2017